

I. Je lis les consignes puis je répons aux questions.



1. Maîtriser les premières bases de la technologie informatique

1) En plaçant le bon numéro dans la case, désigne les différents éléments (ou périphériques) d'un ordinateur qui permettent : la saisie (1), l'entrée (2), la sortie (3), l'entrée et la sortie (4), le traitement (5), la mémorisation (6), la transmission de l'information (7), son stockage (8).

- | | | |
|---|---|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> clavier | <input type="checkbox"/> souris | <input type="checkbox"/> microphone |
| <input type="checkbox"/> scanner | <input type="checkbox"/> unité centrale | <input type="checkbox"/> logiciel |
| <input type="checkbox"/> moniteur | <input type="checkbox"/> imprimante | <input type="checkbox"/> haut-parleur |
| <input type="checkbox"/> mémoire | <input type="checkbox"/> disque dur | <input type="checkbox"/> clé usb |
| <input type="checkbox"/> lecteur de cédérom | <input type="checkbox"/> caméscope | <input type="checkbox"/> cédérom |

2) **Observe bien les images ci-dessous.** En plaçant le bon numéro dans la page de gauche, désigne les différents éléments d'un ordinateur repérés par un numéro sur le dessin.



- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Unité centrale | <input type="checkbox"/> Imprimante |
| <input type="checkbox"/> Lecteur de cédérom ou de dévédérom | <input type="checkbox"/> Haut parleur |
| <input type="checkbox"/> Moniteur | <input type="checkbox"/> Scanner |
| <input type="checkbox"/> Clé usb | <input type="checkbox"/> Microphone |
| <input type="checkbox"/> Clavier | <input type="checkbox"/> Cédérom ou dévédérom |
| <input type="checkbox"/> Souris | <input type="checkbox"/> Caméscope |
| <input type="checkbox"/> Touches | <input type="checkbox"/> Appareil photo numérique |

